

グリー株式会社 第16回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問および当日のご質問等）

先般は、弊社株主総会にご出席いただき、ありがとうございました。

株主総会当日の質疑応答では、会議の目的事項への関連度のより高いご質問、および多くの株主の皆様からご関心をお寄せいただいたご質問を中心に回答させていただきますが、当日にご回答・紹介できなかったご質問につきまして、こちらに掲載させていただきます。なお、株主様よりいただいたご質問内容は、同様のご質問を複数まとめた上、要約して掲載しております（お手続や個別サービスに関するお問い合わせを除きます）。

大分類	小分類	ご質問概要	回答
報告事項	計算書類	中国圏向けスマートフォン向けアプリ『ONE PUNCH MANー撃マジファイト』について、業績への貢献はどの程度か。	個別タイトルの売上については開示していないため業績へのインパクト等はお答えできませんが、当アプリは約1年前に中国版がリリースされ大変好評となっております。日本版も2020年10月29日のリリースに向けて鋭意準備を進めております。
報告事項	事業報告	スマートフォン向けアプリ『アナザーエデン 時空を超える猫』について、Nintendo Switchへの移植の進捗状況はどうなっているか。	Nintendo Switch版『アナザーエデン 時空を超える猫』につきましては、引き続き移植に関する技術的な面について検討中です。
報告事項	事業報告	Bilibili Inc.とのVtuber事業における提携は終了したのか。	Bilibili Inc.との提携は終了してはおりません。同社とは今後も協力関係のもと、両社にメリットのある取り組みを模索していく予定です。
報告事項	事業報告	コロナ禍においてゲーム事業として行った施策およびその結果について。	ゲーム事業におきましては、各タイトルにおいて長期視点の運営強化に注力しており、第16期におきまして高い運営力を維持することができました。当社では、感染防止と事業への影響の最小化を両立できるようオンラインオフィス等を含む様々な対策を導入いたしました。高い運営力を活かし、コロナ禍であってもユーザーの皆様に変わりなく各タイトルをお楽しみいただけるよう努めております。
報告事項	事業報告	本年6月10日、スマートフォン向けアプリ『SINoALICE(シノアリス)』につき、Bilibili Inc.とパブリッシング契約を締結し、事前登録を開始したというリリースがあったが、現状の進捗は。	事前登録は好調で、bilibili社がパブリッシングしているタイトルの中でも上位に入る期待値を中国全土のファンの方からいただいています。シノアリス中国版を大きく成功させるため、bilibili社と協力し、中国のファンの皆さまにも喜んでいただけるよう引き続き準備を進めてまいります。
報告事項	事業報告	STRIVE株式会社、GFR Fundといった投資を行う会社が傘下にある中、グリーベンチャーズ株式会社を設立した理由は。	グローバルに活躍を期待される企業を積極的に支援するため、グリーベンチャーズ株式会社では国内のインターネット関連領域でグリーのネットワークを生かしたスタートアップへの投資を実施し、STRIVEにおいては国内および東南アジア、インドのスタートアップへの投資を行うファンドを運用し、GFR Fundにおいては北米を中心にVR/AR領域に加えデジタルメディア・エンターテインメント分野に投資する構造といたしました。
決議事項	第2号議案	監査等委員会設置会社に移行する具体的な理由や狙いは何か。指名委員会設置会社にはしないのはなぜか。	当社の社内体制や、当社の事業を取り巻く環境等に照らし、最もふさわしい機関設計を検討いたしました。急速に変革し続ける事業環境の中で企業価値を向上させるために、よりスピーディーな経営判断を行うことができる体制を構築しながら、常勤の監査等委員を置いた現状の盤石な監査体制を維持できることを考慮した結果、監査等委員会設置会社に移行することが適切であると判断いたしました。
決議事項	第4号議案	社外監査役がそのまま社外取締役に移行する理由について。監査役と取締役とでは役割が異なるのではないか。	対象の候補者3名については、それぞれ多様なバックグラウンドがあり、優れた経験を有している方々であります。取締役としても適切に責務を果たしていただくと考えており、候補者となりました。なお、各候補者の選任理由につきましては、招集ご通知および独立役員届出書をご参照ください。
決議事項	第3号議案、第4号議案	役員に女性も外国人もおらず、多様性が図られていないのではないか。	役員の多様性については当社としても重要視しておりますが、多様性を図ることそのものではなく、当社が最も成長するような役員体制を構築することを目的として検討した結果、現在の取締役構成となりました。今後も多様な人材を活用しながら、より高いステージを目指していく所存です。
決議事項	第2号議案	定款変更案において「重要な業務執行の決定を取締役に委任することができる」とあるが、どのような事項を特定の取締役に委任する予定か。取締役会での決議を委任することに対するモニタリング体制はどのようになっているか。	業務執行の一部の決定を取締役に委任することにより、取締役会が、各取締役の業務執行状況の監督により注力し、ガバナンス強化と効率的な経営の遂行を両立させ、持続的で健全な企業成長を実現することを目指しております。このような目的に資する事項につき、今後委任していくことを検討してまいります。また、委任を受けた取締役は、取締役会規程に基づき、委任事項の遂行結果や遂行状況を取締役に報告するとともに、監査等委員会が選定する監査等委員が、必要に応じ取締役とその職務執行状況の報告を求める等、取締役会、監査等委員会による適切なモニタリングを実施いたします。
その他	今後の経営方針	3～5年後など、中期的な会社のビジョンについて。	当社では、2018年度より、3本の事業の柱を構築して継続的な成長を目指していくことを中期方針として掲げ、現在、ゲーム事業、広告・メディア事業、およびライブエンターテインメント事業の3事業に注力しておりますが、これらはいずれも、当社が創業以来インターネット企業として培ってきた技術や経験、ノウハウを活用していく事業領域となっております。今後も、これら当社の強みを活かして事業に邁進し、インターネット企業としての存在感を高めながら、企業としての健全な成長を実現したいと考えております。
その他	今後の経営方針	中国進出のリスクが顕在化した場合の経営方針について。	当社は、特にゲーム事業において、海外展開による収益力強化を目指しており、中国についても重要な地域であると考えておりますが、主力タイトルの展開地域は個別地域に依存することのないグローバルな展開を目指しております。引き続き日本市場で培ったノウハウに基づき、長期視点でのグローバル運営を行ってまいります。
その他	議決権行使	株主総会における議決権行使書の集計漏れ問題が報道されているが、当社において同様の問題は発生していないのか。今回の株主総会で何か対策は行ったか。	当社の株主名簿管理人である三菱UFJ信託銀行株式会社からは、行使期限内に受領した議決権行使書については法律に従って全て適切に集計をしている報告を受けており、問題ないと認識しておりますため、当社としては特段の対応は行っておりません。
その他	株価	株価の長期低迷は何か原因か。	株価はさまざまな要因によって形成されるものであり、その正確な原因を把握することは大変困難です。しかしながら、株価が長期にわたり相対的に低いという事態は謙虚に受け止め、株主の皆様からの期待に添えるよう、企業活動のより一層の効率化、合理化を進める等、企業価値向上のため経営努力を重ねていく所存です。
その他	開示	決算資料にアプリ別の売上の推移や具体的な額を載せる予定はあるか。	定量情報は株主さまにとって非常に重要な開示情報であると考えておりますが、当社グループを取り巻く事業環境は短期的な変化が激しいことや、他社IPタイトル等開示することが難しい内容もございますことから、個別の売上推移等の具体的金額等についての開示を控えさせて頂いております。
その他	開示	招集通知に同封された『GREE NAVI』を見た。株主総会の運営に関して、毎年先進的な取り組みを行っているようだが、これは経営陣の意向が反映されたものなのか。	株主の皆様ご安心・安全を確保しながら十分な説明責任を果たすべく、今回のハイブリッド出席型バーチャル株主総会に取り組んでおります。当社はインターネット企業であるため、今後も新しい技術を常に導入していきたいと考えております。また、株主総会は株主の皆様との重要な対話の機会であると捉えており、毎年改善を重ねるよう努めております。
その他	その他	App Storeにおける手数料の30%並びに当該手数料に関するEpic Games, Inc. およびApple Inc. の訴訟についてどのように考えているか。	他社のサービスおよび係争に関しましては、コメントを差し控させていただきます。